



Télécommande

Manuel français

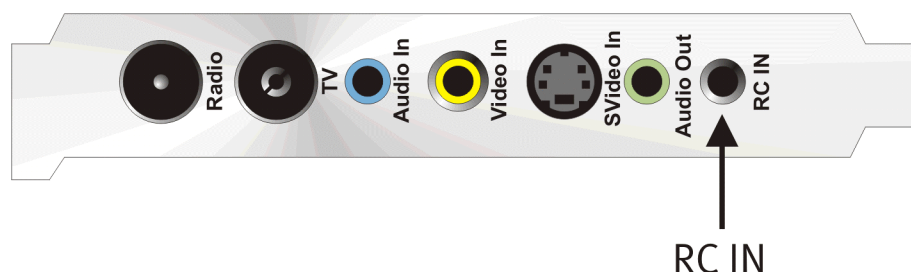
Version 29.04.04

Sommaire

La télécommande.	3
Le Remote Control Editor.....	3
Installation.	3
Le menu.....	4
Les Command sets (jeux d'instructions)	5
1. Sélectionner l'application	7
2. Programmer la télécommande.....	8
3. Vérification des affectations	11
4. C'est fini	11
Les options.....	11

La télécommande.

Si cela n'a pas encore été fait, commencez par brancher le récepteur infrarouge fourni sur la prise femelle correspondante de la carte TV.



Branchement du récepteur infrarouge – Illustration différente selon le modèle de la carte.

La télécommande a besoin de deux piles de type AAA. Ouvrez le dos de la télécommande et placez les piles dans leur logement selon le dessin.

La télécommande IR vous permet de piloter de nombreuses fonctions du logiciel TV à partir de votre canapé. La télécommande étant programmable via l'éditeur d'accès à distance, le fameux « RemoteControl Editor », elle permet également de piloter à distance et sans aucune difficulté d'autres applications Windows : par exemple votre lecteur audio/vidéo favori ou encore un logiciel de DVD !

Le Remote Control Editor.

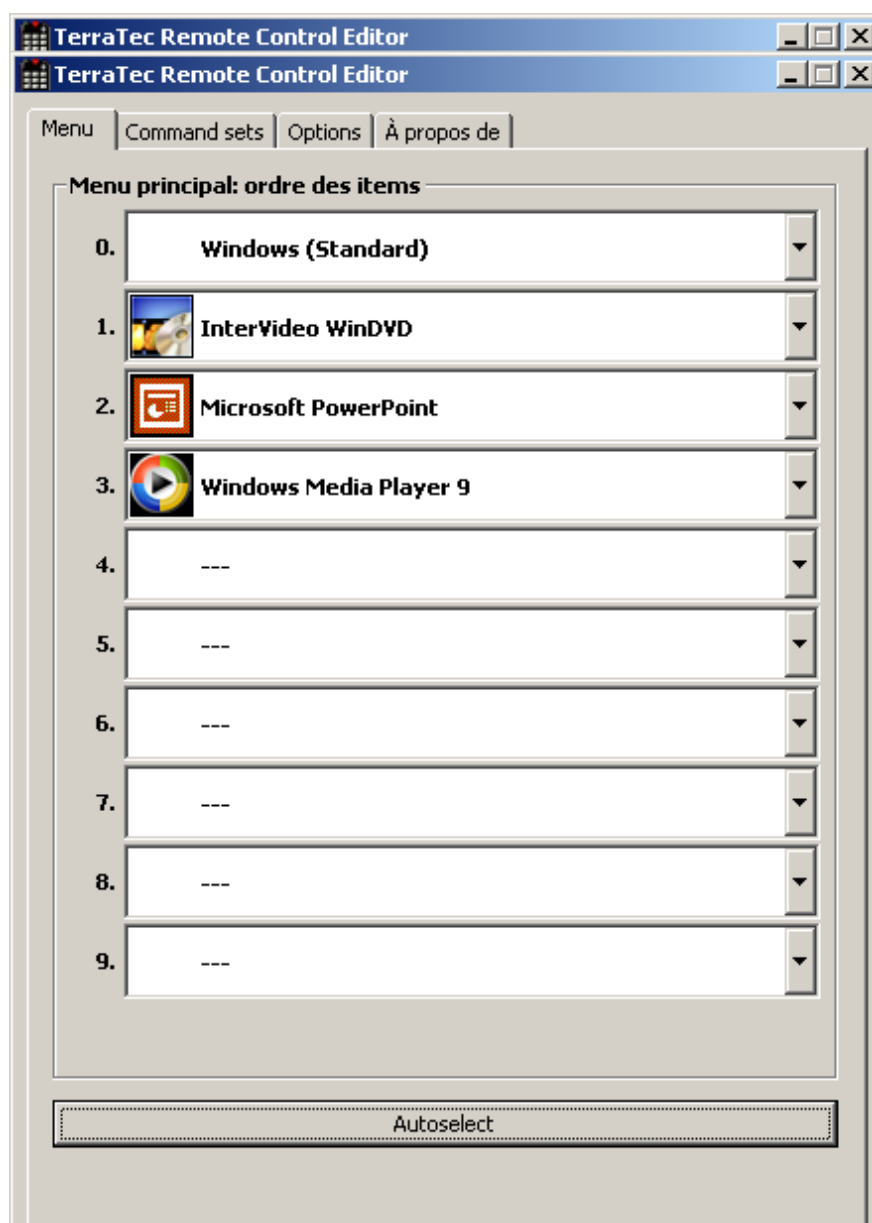
Installation.

Le Remote Control Editor est installé automatiquement avec le logiciel TV. Vous pouvez démarrer le programme en passant soit par la barre des tâches soit par le menu de configuration du logiciel TV. Dans le menu de configuration, vous devez pour cela passer à l'onglet « Options » et cliquer sur le symbole de la télécommande sous « Divers ».

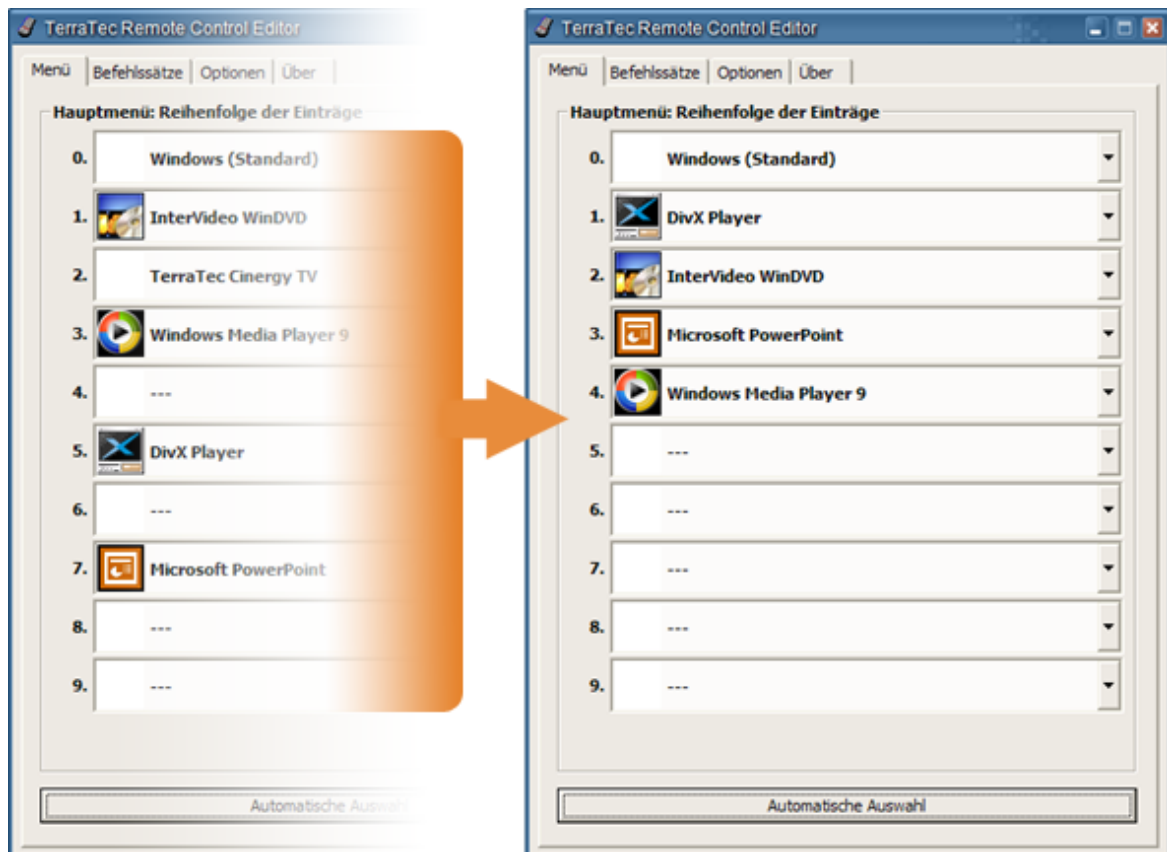


Symbole du Remote Control Editor dans la barre des tâches

Le menu



Si vous n'avez encore fait aucune modification, la fenêtre ci-contre apparaît avec un contenu similaire. Cette vue d'ensemble vous montre les réglages par défaut momentanément chargés pour différentes applications. Certaines de ces applications ne sont peut-être pas installées sur votre système. Pour remplacer ces jeux d'instructions par d'autres ou les désactiver, cliquez simplement sur le champ correspondant ; une zone de sélection s'ouvre alors avec tous les jeux d'instructions ainsi que l'enregistrement « --- ». Cliquez dessus pour le désactiver. Vous pouvez accéder à ce menu, sous forme de menu OSD (menu On Screen Display), dans les réglages standard via la touche « APP » de la télécommande.

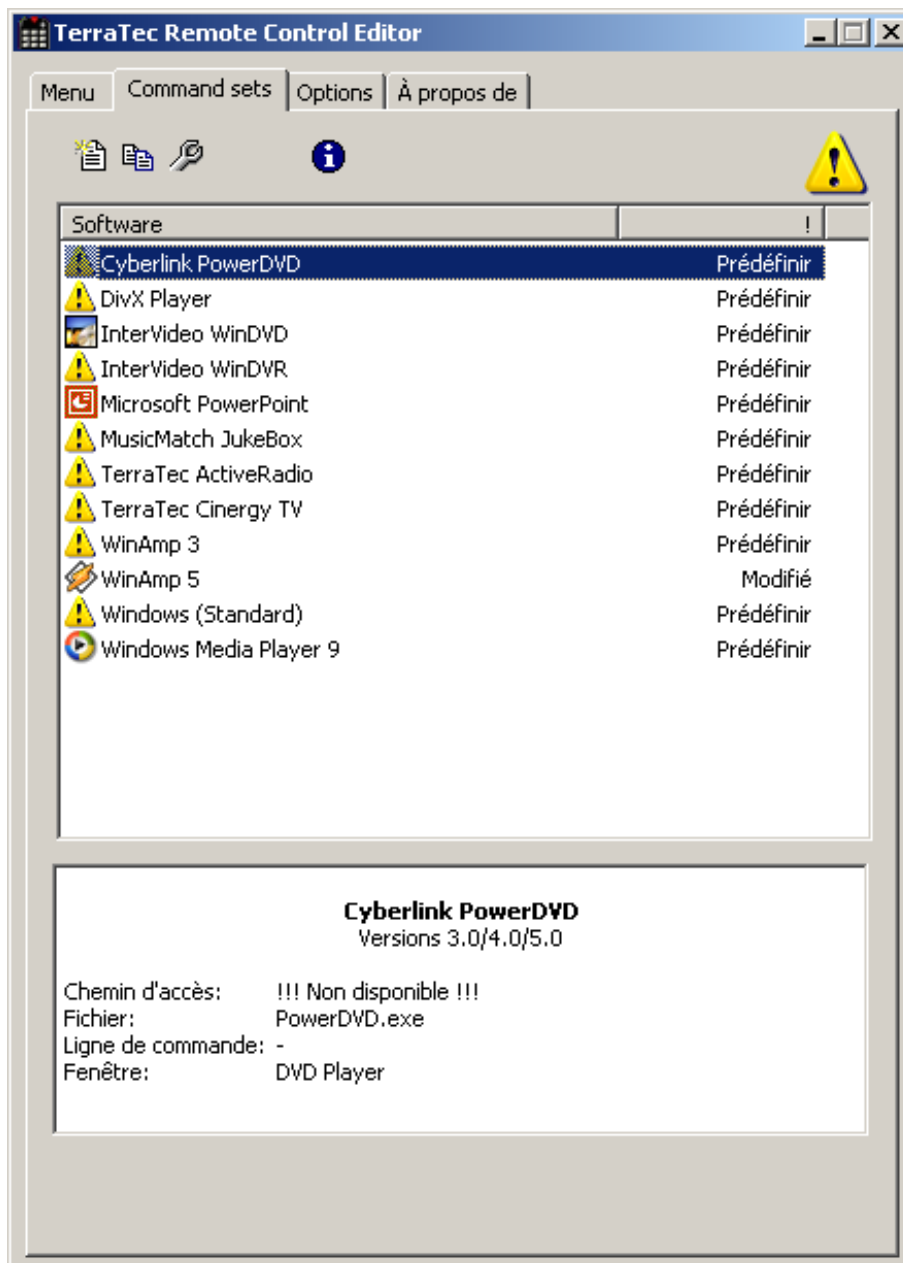


Autoselect. Le bouton Autoselect vous permet de mettre de l'ordre dans votre menu. Il est vérifié si le fichier programme lié au jeu d'instructions est réellement présent sur le disque dur, les enregistrements désactivés sont supprimés et les rubriques sont rapprochées.

Vous pouvez passer de l'onglet « Menu » à l'onglet « Command sets » pour en créer de nouveaux et éditer ou supprimer ceux qui existent déjà.

Les Command sets (jeux d'instructions)

Lors du développement de l'interface logicielle entre le système d'exploitation d'une part et le matériel TerraTec d'autre part, il a été question en premier lieu d'offrir la plus grande flexibilité possible à l'utilisateur et de ne pas limiter les possibilités de télécommande aux seules applications propres à TerraTec. Il est ainsi possible pour l'utilisateur de créer ses propres jeux d'instructions, d'adapter à ses besoins ou de supprimer ceux qui existent. Quand vous passez à la fenêtre « Command set », une liste des tous les jeux d'instructions actuellement disponibles apparaît tout d'abord.










Où est le programme ? Le symbole d'avertissement vous indique qu'un jeu d'instructions n'est actuellement pas disponible. Cela peut arriver par exemple quand vous désinstallez une application ou quand un jeu d'instructions préinstallé ne peut pas trouver le fichier exécutable dans le répertoire standard présumé de l'application. Si les réglages sont corrects, le symbole de programme correspondant est affiché.

Information. Dans la zone inférieure se trouve une fenêtre d'information où vous pouvez lire les données les plus importantes du jeu d'instructions. Dans le cas présent le chemin d'accès au programme (dossier programme) semble être inexistant.

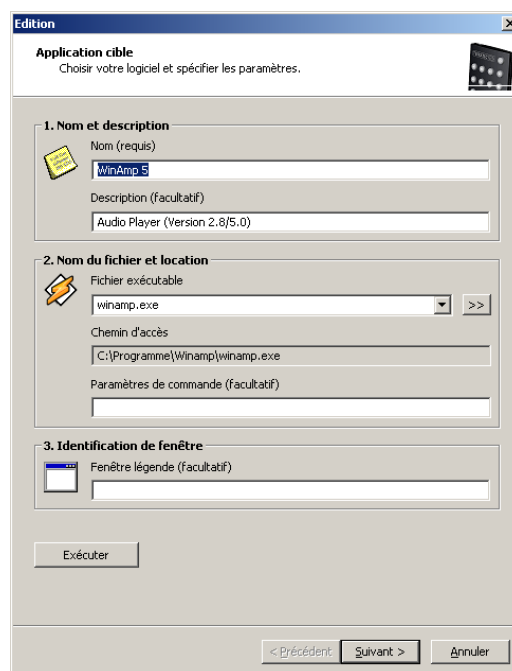
En prenant l'exemple original de la calculatrice Windows – une application vedette sous-estimée à bien des égards – nous voulons vous montrer comment vous pouvez effectuer un pré-réglage pour une application souhaitée. Cliquez à cet effet une fois sur le symbole de la barre des tâches décrit ci-dessus.

1. Sélectionner l'application

Pour que la calculatrice de Windows puisse être commandée par télécommande, vous devez d'abord créer un nouveau jeu d'instructions. Cliquez pour cela sur le symbole  dans la partie supérieure ou sur un enregistrement de la liste avec le bouton droit de la souris pour ouvrir le menu contextuel et choisissez l'option **Nouveau**.

Menu contextuel	Symbole	Signification
Nouveau		Nouveau jeu d'instructions
Copier		Copier le jeu d'instructions
Éditer		Editer le jeu d'instructions (ou double-clic sur un jeu d'instructions)
Supprimer		Effacer le jeu d'instructions
Remettre à zéro		Réinitialiser la configuration initiale du jeu d'instructions
Information		Afficher l'enregistrement comme fichier HTML.

Dans la fenêtre qui s'ouvre maintenant, vous entrez tout d'abord des informations détaillées sur l'application à télécommander. Après avoir entré un nom et une description de votre choix, vous pouvez via le bouton [>>] indiquer le chemin d'accès à l'application exécutable. Le nom du fichier sera vraisemblablement différent de la description de programme dans le menu de démarrage ou du nom de l'icône. Cela est dû à de vieilles restrictions de MS-DOS concernant le nom de fichier. Le nom des fichiers exécutables ne devait pas autrefois dépasser 8 caractères.



Pour faciliter l'orientation à l'aide des symboles de programme, vous pouvez modifier l'affichage de façon à ce que les symboles soient grands si ce n'est pas déjà le cas. Sélectionnez dans la fenêtre « Ouvrir » l'affichage « Mosaïques ». Choisissez maintenant une application pour la commande.



Grâce à l'entrée, facultative, de paramètres de commande vous pouvez par exemple transmettre le paramètre **C:\My Music\Hits.m3u** à WinAmp en tant qu'application sélectionnée pour appeler une liste d'audition avec le démarrage du programme. Si vous entrez un nom sous 'identification de fenêtre', l'identification de l'application va en partie plus vite et

permet une commande plus rapide. Notez cependant que beaucoup d'applications modifient ce titre et intègrent par exemple dans le titre le nom du document du fichier momentanément chargé. Cliquez maintenant sur « Suivant » ».

2. Programmer la télécommande



Semblable à la figure.

Vous accédez ainsi à la fenêtre décisive pour l'affectation de fonctions déterminées aux différentes touches. Etant donné que ce logiciel est fourni avec d'autres produits, vous pouvez dans la fenêtre Télécommande choisir le produit TerraTec que vous désirez utiliser. Vous voyez en dessous le nom de la touche que vous venez de choisir, programme + dans ce cas. Vous pouvez également le voir encadré de rouge sur l'illustration de la télécommande. Les différents encadrements en couleur ont la signification suivante :

Vert – affectation par défaut

Orange – définie par l'utilisateur, modifiée ou créée par vous donc et

Bleu – prédéfinie.

Les choses se compliquent un peu maintenant. Etant donné les vastes possibilités d'affectation de commande, nous ne voulons pas entrer dans les détails pour chaque paramètre mais simplement vous donner une vue d'ensemble sous forme de tableau. Les commandes possibles peuvent être divisées en 5 domaines à l'aide du menu de sélection « Paramètres commande » :

- **Menu écran (OSD)**
... Fonctions du « On Screen Displays » comme l'heure etc.
- **Commande système**
... Déclencher ou affecter les fonctions de base du système d'exploitation
- **Combinaison de touches**
... toutes les combinaisons possibles avec le clavier peuvent être programmées
- **Fenêtre**
... Fonctions usuelles pour les fenêtres comme l'agrandissement etc.
- **Élément de commande**
... uniquement pour les fanas – sous Windows, tous les boutons, menus des programmes ont des désignations claires pour leur identification ; on peut y accéder via des commande et les utiliser avec la télécommande. En règle générale les domaines fonctionnels mentionnés ci-dessus suffisent pour l'utilisation domestique.

Voici une vue d'ensemble des différentes fonctions en détail selon le paramètre de commande...

Menu d'écran (OSD)

Affichage des paramètres	Fonction
Menu principal	Vous pouvez appeler le menu principal avec cette touche. Dans l'affectation par défaut le menu est appelé avec la touche APP . (voir les détails au chapitre Le menu)
Info logicielle	Indique le jeu d'instructions actuellement chargé
Heure	Affiche l'heure système actuelle

Commande système

Type de paramètre	Paramètre de commande	Fonction
Marche/Arrêt	Ecran de veille	Active et désactive l'écran de veille
	Mode veille	Commute l'ordinateur en mode d'économie d'énergie 'Mode veille'
	Mode repos	Met l'ordinateur en mode repos
	Arrêter	Fermeture de Windows– ne pas oublier l'enregistrement
Volume	Modifier le volume de XX%	Modifie le volume de XX %
Muet	Marche/Arrêt / Couper le son / Mettre le son	Activer et désactiver le son
Clic de souris	à gauche / au milieu / à droite	Clic simple avec la touche de souris indiquée
	Double-clic	Déclenche un double-clic avec la touche gauche de la souris
Déplacer la souris	Vers la gauche / la droite Vers le haut / le bas En haut à gauche / à droite En bas à gauche / à droite	Déplacez le curseur de la souris dans la direction indiquée. Démarrez le mouvement avec la première pression et arrêtez-le avec la deuxième ou changez la direction avec une autre touche.
Curseur	Cacher / Afficher / Afficher / Cacher	Affichez ou cachez le curseur – utile pour la lecture de film et autres

Combinaison de touches

Cliquez sur le bouton de commande **Entrée suivante** et entrez la combinaison de touches souhaitée, par exemple Commande et ,A' (**CTRL + A**) pour 'Sélectionner tout'. Pour la confirmation ensuite un ,A' apparaît sous la combinaison de touches et une coche devant **Ctrl**. Vous avez ainsi affecter cette combinaison à la touche choisie.

Fenêtre

Paramètre de commande	Fonction
Fermer / Agrandir Réduire / Restaurer	Exécute la commande de fenêtre respective
Ouvrir / Fermer	Ouvre et ferme une fenêtre
Agrandissement activé/désactivé	Commute entre l'agrandissement et la restauration de la fenêtre
Réduction activé/désactivé	Commute entre la réduction et la restauration de la fenêtre

Élément de commande

Ce à qui l'expression *Ressource Workshop* dit quelque chose, est ici chez lui. On peut ainsi accéder explicitement à des fonctions déterminées de programme qui ne pourrait être atteintes sinon par commande de touches et seulement difficilement par déplacement de souris. Le mieux est que vous demandiez à quelqu'un qui s'y connaît.

Voilà pour le cœur de la question de l'affectation des touches. Pour notre exemple avec la calculatrice, cela signifie en premier lieu des affectations de combinaisons de touches avec le pavé numérique de 0 à 9, la touche Plus pouvant être affecté par exemple à la touche AV de la télécommande, la touche moins au bouton '-/--' et le code de touche de la touche d'entrée à la touche Muet etc. Vous pouvez aussi faire facilement un simple calcul avec la télécommande. Ce n'est pas vraiment sensé mais ça montre comment la chose fonctionne.

Vous pouvez entrer une description dans le champ prévu à cet effet, par exemple « Charmante règle à calculer » et vous pouvez démarrer l'application avec le bouton Exécuter, démarrer donc la calculatrice pour vérifier en appuyant sur Test l'affectation choisie. Continuer avec « Suivant ».

3. Vérification des affectations

La fenêtre suivante vous donne la possibilité de vérifier les réglages effectués. Cliquez pour cela sur le bouton [»]. Votre navigateur familial doit alors s'ouvrir pour vous offrir sous la forme d'une page HTML une vue d'ensemble de l'affectation complète de la télécommande pour cette application. Le navigateur permet au besoin de disposer pour les premiers temps de l'ensemble sur papier...

4. C'est fini

Quand vous avez établi via les attributions possibles de fonctions un jeu d'instructions, que vous l'avez vérifié et mémorisé, vous pouvez choisir cette application pour le menu et l'appeler facilement via la télécommande en utilisant le menu de l'application.



Les options

Il ne reste plus que les options : vous pouvez ici activer et désactiver complètement le menu d'écran (OSD) et modifier ses options d'affichage.

Si vous avez installé plusieurs produits TerraTec avec des récepteurs à infrarouge, vous pouvez régler celui qui doit être amorcé. L'option « Démarrer avec Windows » permet le chargement automatique du Remote Control Editor pour la gestion des jeux d'instructions avec chaque démarrage de votre système.